

Bits de inteligencia.

**Aplicación para mostrar bits
y programas de inteligencia**

Guía de uso

Disanedu:

**Diego Guerrero
Santiago Ortiz**

BITS DE INTELIGENCIA. Aplicación para mostrar bits y programas de inteligencia es de fácil utilización y es totalmente abierta porque se pueden modificar todas las categorías, su orden, las imágenes y los sonidos para adaptarlos a cualquier necesidad e incluso a cualquier idioma.

Esta aplicación se puede usar desde Internet aunque para un óptimo funcionamiento, aconsejamos descargarla y así no se producirá ningún desfase entre las imágenes y los sonidos.

El proceso es el siguiente:

1. Abrimos la carpeta en la que hemos copiado la aplicación.
2. Hacemos doble clic sobre el fichero **index.html** que está en esa carpeta.
3. Aparecerá la siguiente pantalla.

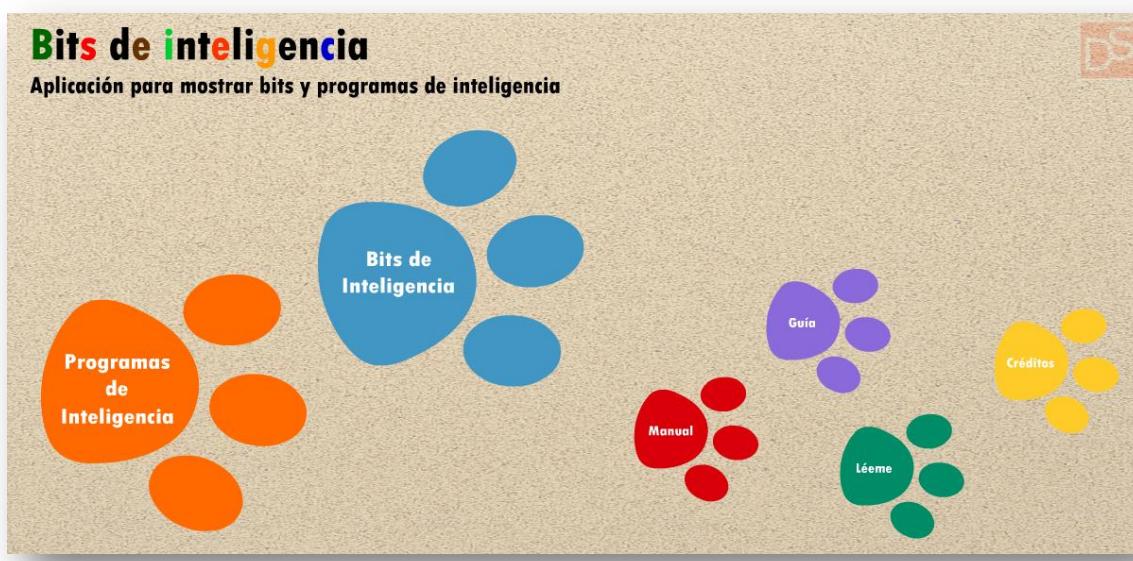


Figura 1. Pantalla principal de la aplicación

Los botones tienen la siguiente función:

- **Bits de inteligencia.** Nos lleva al espacio dedicado a este tema.
- **Programas de inteligencia.** Como su nombre indica nos muestra los programas de inteligencia.
- **Manual.** Aquí encontraremos la fundamentación teórica.
- **Guía.** Da acceso a una serie de manuales con las instrucciones para usar y modificar el programa.
- **Léeme.** Muestra un recordatorio de que podrás modificar todo a tu gusto.
- **Créditos.** Presenta una animación con los nombres de los autores.

Bits de inteligencia

Pulsando sobre su botón:



Figura 2. Botón para acceder a los bits de inteligencia

Llegamos a esta pantalla:



Figura 3. Pantalla para seleccionar el día que deseamos visualizar

En el cuadro de texto tecleamos el día que deseamos visualizar y pulsamos sobre el **botón Ir**.

Existen muchas formas de presentar los bits pero nosotros aconsejamos introducir cada día una categoría nueva por el cebo de la novedad, de este modo los niños verán cada día cinco nuevos bits. Nuestra aplicación está configurada así:

Día	Categorías de bits
1	Mostramos una categoría con unos 5 bits.
2	Añadimos una nueva categoría con unos 5 bits así que mostramos dos categorías con unos 5 bits cada una.
3	Añadimos una nueva categoría con unos 5 bits así que mostramos tres categorías con unos 5 bits cada una.
4	Añadimos una nueva categoría con unos 5 bits así que mostramos cuatro categorías con unos 5 bits cada una.
5	Añadimos una nueva categoría con unos 5 bits así que mostramos cinco categorías con unos 5 bits cada una.
6	Añadimos una nueva categoría con unos 5 bits y suprimimos los bits de la categoría más antigua (la del primer día) que ya ha sido vista durante cinco días, por lo tanto mostramos cinco categorías con unos 5 bits cada una.
7	Ya el proceso se repite, cada día añadimos una nueva categoría con unos 5 bits y suprimimos los bits de la categoría más antigua que ya ha sido vista durante cinco días, por lo tanto siempre mostramos cinco categorías con 5 bits cada una.
8	Como vemos la fórmula general es que cada día presentamos los bits de la categoría que hoy hemos añadido más la de los cuatro días anteriores, así el día 8 veríamos los bits de los días 4, 5, 6, 7 y 8.
60	Bits de los días 56, 57, 58, 59 y 60.
102	Bits de los días 98, 99, 100, 101 y 102.
180	Bits de los días 176, 177, 178, 179 y 180

Recuerda Los bits se presentan tres veces al día dejando entre sesión y sesión al menos una hora.
Cada categoría se visualiza en 15 ocasiones pues la vemos tres veces al día durante cinco días

Nota

En la Guía de uso tenemos las fichas de control y seguimiento con los bits que nosotros hemos seleccionado para cada día.

Una vez tecleado el día y tras pulsar el **botón Ir** veremos una pantalla similar a esta:

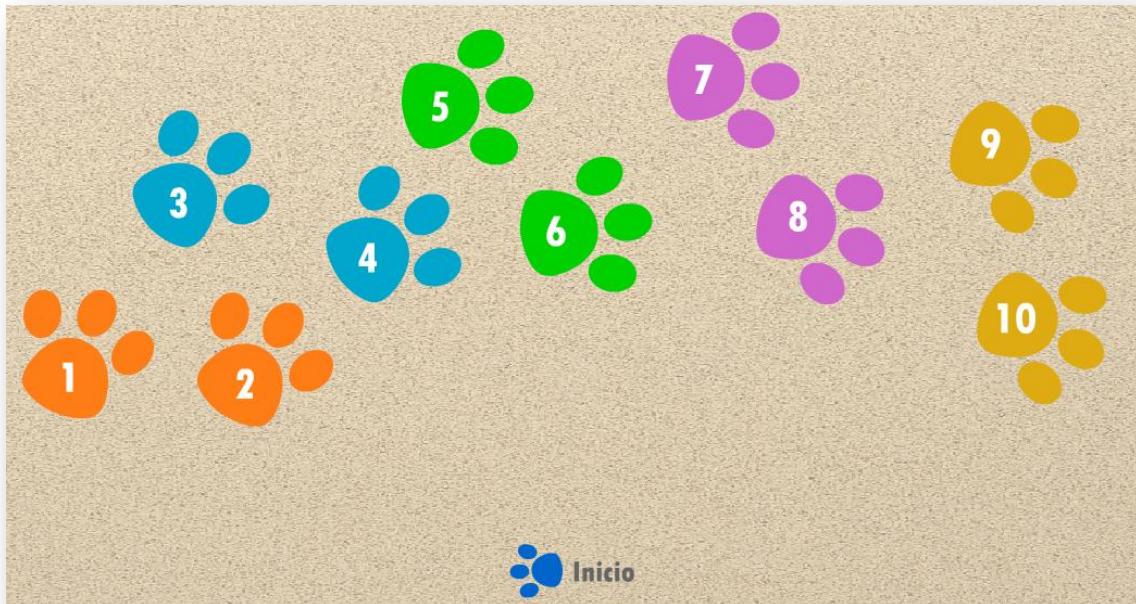


Figura 4. Pantalla para seleccionar la sesión del día

Como vemos cada huella contiene tres dedos, estos dedos muestran la primera, la segunda y la tercera sesión de bits respectivamente.

Para comenzar no hay más que hacer clic sobre uno de los dedos y el programa se encarga de mostrarnos los bits de la sesión y día seleccionado.



Nota Es conveniente ver los bits a pantalla completa, para ello ejecutaremos: Ver > Pantalla completa o pulsaremos la tecla F11.

Nota Los bits que nosotros hemos seleccionado son orientativos. Se pueden eliminar, modificar o añadir:

- Categorías.
- El orden de las categorías.
- Las imágenes.
- Los sonidos.
- El idioma.

En definitiva se trata de un programa totalmente abierto que podremos modificar para adaptarlo a nuestros intereses, gustos o necesidades. En la Guía de uso encontraremos las instrucciones necesarias para realizar estas tareas.

Disanedu.com

Compartiendo conocimiento

**Con el fin de seguir mejorando puedes enviarnos propuestas,
sugerencias, aportaciones y críticas a:**

diego@disanedu.com

santiago@disanedu.com