

Bits de inteligencia.

**Aplicación para mostrar bits
y programas de inteligencia**

Así de fácil.

**Imágenes para bits
de inteligencia**

Disanedu:

**Diego Guerrero
Santiago Ortiz**

Entre las características que deben reunir las imágenes de nuestros bits de inteligencia están:

- **Han ser novedosos**, presentar algo que desconocen los niños y que no pueden contemplar directamente. Las cosas que tiene a su alcance a diario o habitualmente se les enseñan directamente sin necesidad de Bits. Por ejemplo, la imagen de una mesa no es un bit.
- **Han de presentar un solo dato simple y concreto**, un elefante y no una manada de elefantes.
- **Han de ser precisas y claras sin elementos ajenos que puedan crear confusión o distracción**, por ejemplo un animal, instrumento o personaje sin nada alrededor sobre un fondo blanco para que resalte o una estatua blanca sobre un fondo liso de color oscuro, para que sea captado por la vía de la información visual de forma eficaz.

A la hora de mostrar bits a nuestros hijos o alumnos podemos optar por los que nos ofrecen algunas editoriales (aunque no todas reúnen las características anteriores) o hacer uso del trabajo de Disanedu: **BITS DE INTELIGENCIA. Aplicación para mostrar bits y programas de inteligencia**. Las imágenes que aquí aparecen son orientativas y como hemos creado una aplicación totalmente abierta podremos cambiarlas por otras que se adapten mejor a nuestros gustos, intereses, entorno... y afortunadamente hoy con una cámara digital o en Internet podemos encontrar casi de todo.

A continuación veremos cuatro procesos para conseguir imágenes limpias y sin nada de fondo alrededor.

1. Buscar imágenes limpias

En nuestra web www.disanedu.com tenemos una herramienta que denominamos el **buscador disanedu** y al que se accede picando en la columna de la izquierda sobre su enlace o sobre la lupa (figura 1).



Figura 1. Buscador Dis@nedu

También podemos ir directamente: <http://www.disanedu.com/index.php/buscador-disanedu>

Nos aparecerá la siguiente pantalla:



Figura 2. Pantalla buscador Dis@nedu

En el cuadro de texto **Quiero recursos sobre el tema...** escribiremos el dato que deseamos buscar (mejor sin tildes), a continuación pulsaremos sobre el cuadrado que aparece rodeado en la figura 2 y Google nos mostrará un buen número de imágenes (figura 3).



Figura 3. Resultado de la búsqueda

Hacemos clic sobre la que más nos guste y aparecerán sus propiedades (figura 4).

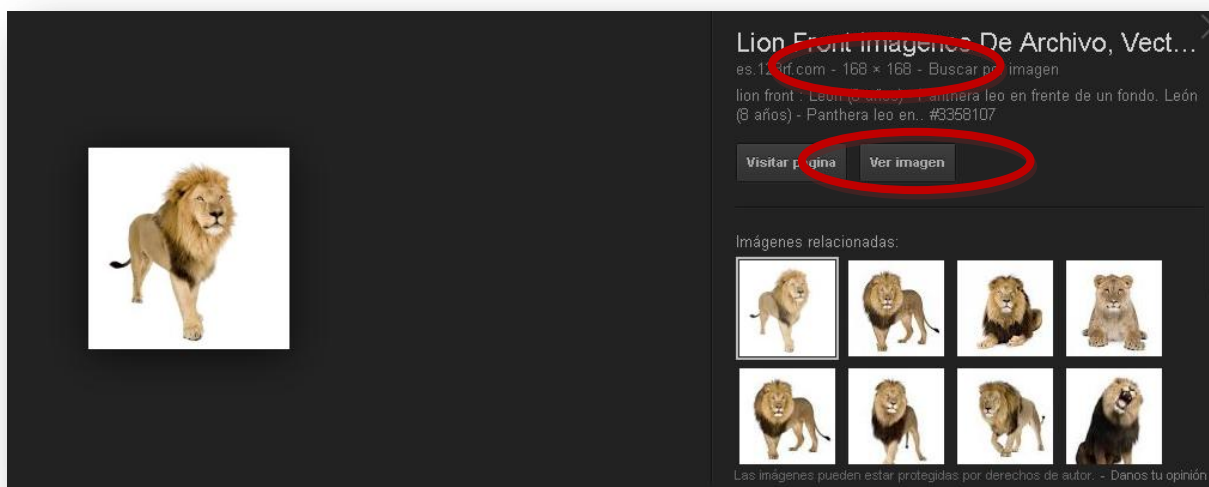


Figura 4. Propiedades de la imagen

En nuestro caso hemos elegido un león pequeño 168 puntos de ancho por 168 puntos de alto, por lo que pulsaremos sobre **el tamaño**, en este caso 168 X 168 (figura 4) y nos mostrarán esa misma imagen con diferentes medidas.



Figura 5. Más tamaños de la imagen seleccionada

Como las imágenes de los bits deben de ser grandes para ocupar toda la lámina hemos se seleccionar una de al menos unos 800 puntos de ancho y/o 600 de alto.

Hacemos clic sobre la miniatura de la imagen e iremos a una pantalla similar a la de la figura 4 en la que pulsaremos sobre **Ver imagen**.

Ya tenemos una imagen grande y limpia en nuestra pantalla, por lo tanto hacemos clic derecho sobre ella y en el menú contextual de la figura 6 seleccionamos **Guardar imagen como...** para guardar la imagen y usarla posteriormente.



Figura 6. Menú contextual al hacer clic derecho

Nota

Si nuestras imágenes van a ser públicas, hemos de asegurarnos que están libres de copyright o que se pueden usar con fines educativos y sin ánimo de lucro.

Nota

Si con el buscador Dis@nedu no encontramos ninguna imagen limpia, tendremos que hacer uso de alguna herramienta para aislarla. En las siguientes páginas describimos tres procesos fáciles.

2. Limpiar las imágenes con Gimp

Gimp es un editor de imágenes que nos va a permitir limpiar fácilmente nuestros bits de inteligencia.

Es un programa libre y gratuito. Si no lo tenemos en nuestro ordenador podremos localizarlo y descargarlo para instalarlo.

Si queremos limpiar una imagen que está en nuestra computadora:

1. Abrimos Gimp.
2. Ejecutamos **Archivo > Abrir** y localizamos la imagen.

Para limpiar una imagen que está en una web:

1. Abrimos nuestro navegador, buscamos la imagen y a ser posible la ponemos a tamaño completo.
2. Hacemos **clic derecho** sobre la imagen y seleccionamos **Copiar imagen**.
3. Abrimos Gimp.
4. Ejecutamos **Editar > Pegar**.

Una vez que tenemos la imagen en Gimp seguimos este proceso:

1. Seleccionamos la **herramienta tijeras de selección** (figura 7).

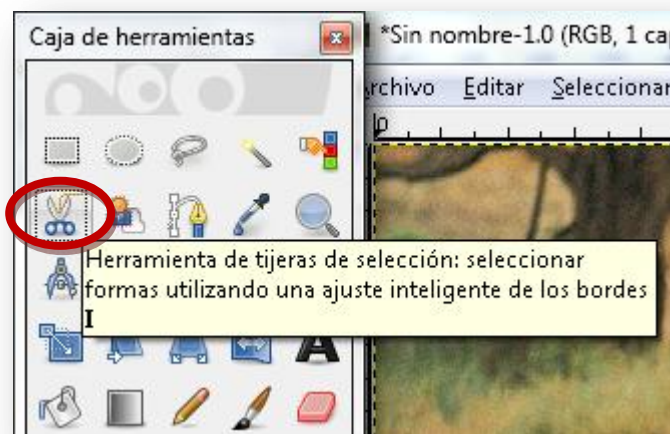


Figura 7. Herramienta de tijeras de selección

2. Vamos haciendo clic para ir marcando los puntos del borde de la imagen que deseamos seleccionar (figura 8).

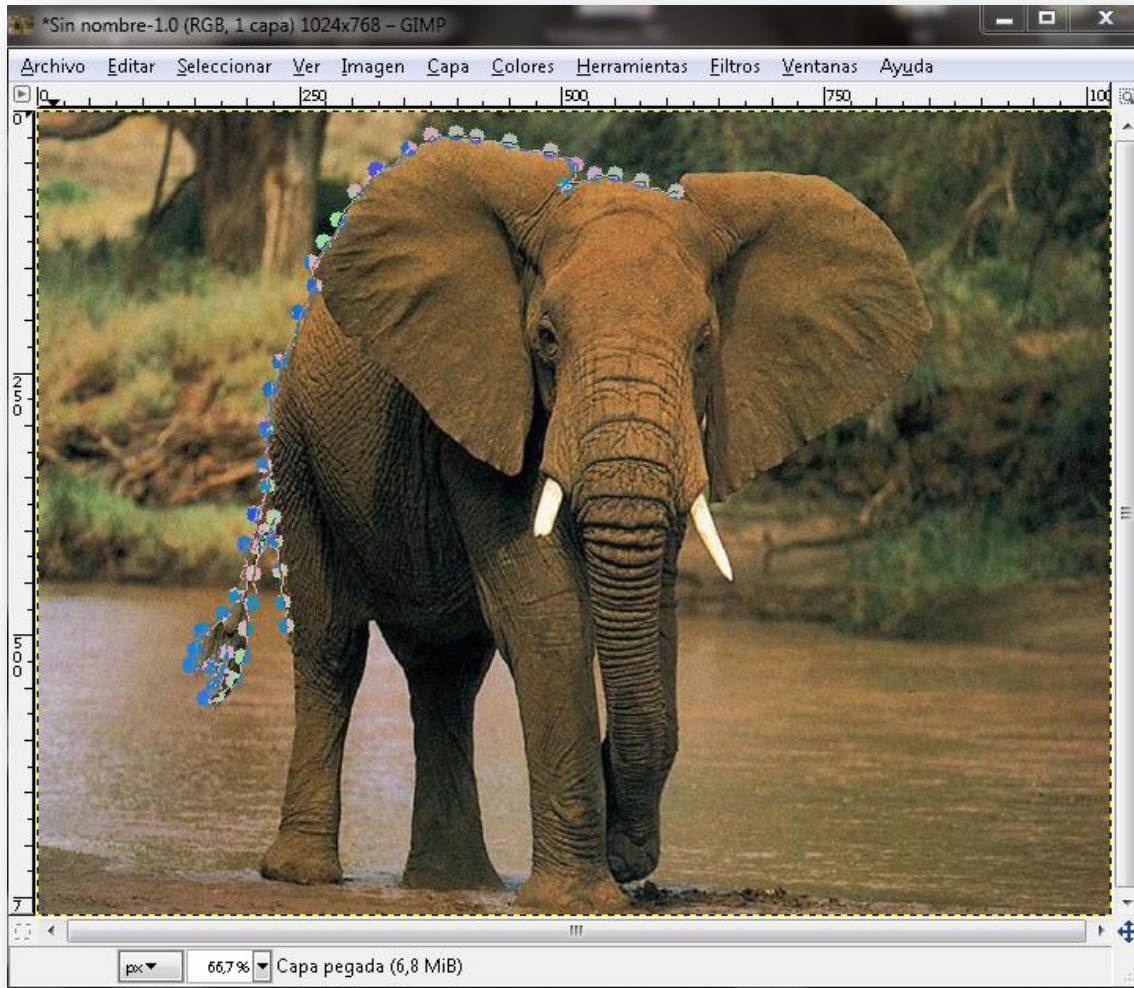


Figura 8. Marcando los bordes de la imagen

3. Seguimos marcando los puntos y cuando tengamos totalmente rodeada la figura hacemos clic sobre el punto inicial.
4. El siguiente paso consiste en hacer clic en el interior de la figura, de este modo aparecerán unas líneas discontinuas que nos indican la parte que tenemos seleccionada.
5. Ejecutamos **Editar > Copiar**.
6. Ejecutamos **Editar > Pegar como... > Imagen nueva**.
7. Si algunos bordes no nos han quedado bien definidos podremos limpiarlos mejor con la herramienta borrador (figura 9) que actúa como una goma.



Figura 9. Herramienta borrador

8. Ejecutando **Ver > Ampliación** podremos ver la imagen a un tamaño mayor y así nos resultará más fácil actuar con el borrador.
9. Por último guardamos la imagen en formato .jpg que es el compatible con **BITS DE INTELIGENCIA. Aplicación para mostrar bits y programas de inteligencia.**

Nota En el paso 5 hemos ejecutado **Editar > Copiar**, por lo tanto tenemos la imagen en el Portapapeles así que en estos momentos podremos pegarla en otras aplicaciones como en un documento de texto, en una presentación, en una página de la pizarra digital...

Otra buena opción para limpiar imágenes sería realizar los cuatro primeros pasos del proceso anterior y después:

5. Ejecutamos **Seleccionar > Invertir**.
6. Pulsamos la tecla **Supr** y se eliminará la parte no deseada.
7. Ejecutamos **Seleccionar > Nada**.
8. Activamos la herramienta borrador (figura 9) y limpiamos los bordes (ya sabemos que será más fácil si ampliamos la imagen).
9. Por último guardamos la imagen en formato .jpg y así la tendremos en nuestro ordenador.

3. Con la capturadora de la pizarra digital

La gran mayoría de los programas que controlan las pizarras digitales que tenemos en nuestros centros educativos disponen de una herramienta de captura que permite tomar cualquier cosa que aparezca en la pantalla de nuestro ordenador.



Figura 10. Herramienta de captura de la pizarra Smart Board

El funcionamiento de todas estas herramientas de captura es similar:

1. Abrimos el programa de la pizarra digital.
2. Seleccionamos la herramienta de capturar (figura 10).
3. Aparecerá una ventanita de este tipo (figura 11) para que seleccionemos el modo de captura.

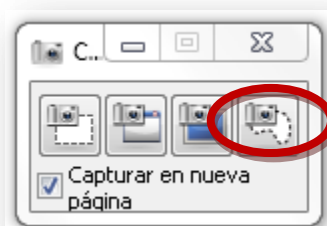


Figura 11. Ventana para seleccionar tipo de captura

4. En nuestro caso nos interesará casi siempre la herramienta que realiza la captura a mano alzada (figura 11).
5. Ponemos en la pantalla de nuestro ordenador la imagen que deseamos capturar.
6. Hacemos clic sobre uno de los tipos de captura (figura 11).
7. Nuestro cursor se transformará en una cruz.
8. Ya solo queda presionar y arrastrar a mano alzada sobre los bordes de la imagen que queremos capturar. Aparecerá una línea que nos indica la parte que tenemos seleccionada (figura 12).
9. Una vez seleccionada el área, soltaremos el botón del ratón y tendremos la imagen limpia en el programa de la pizarra digital.
10. Para ver la imagen nos vamos al programa de la pizarra digital.

11. Esta imagen podremos llevarla a cualquier otra aplicación (procesador de textos, programa de presentaciones, herramienta de retoque fotográfico...) mediante **Copiar y Pegar**.

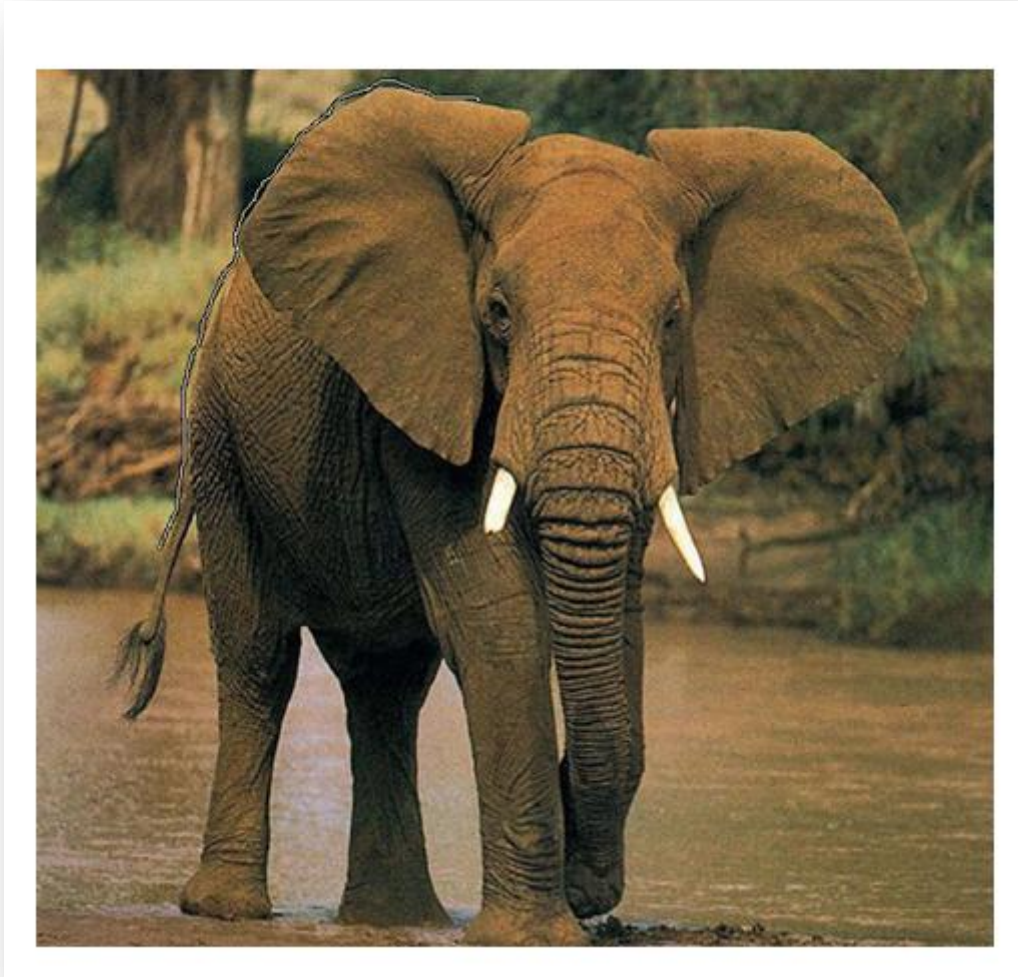


Figura 12. Capturando a mano alzada

Nota

Si algunos bordes no nos han quedado bien definidos podremos llevar la imagen a Gimp y limpiarla con la herramienta borrador (figura 9).

Antes de salir hemos de guardar la imagen en formato .jpg

4. Con la herramienta Recortes de Windows

Las últimas versiones de Windows incluyen la herramienta **Recortes** que nos puede ayudar a limpiar imágenes de una manera fácil:

1. Ponemos en pantalla la imagen que necesitamos limpiar.
2. Abrimos la herramienta Recortes y aparecerá una pantalla similar a esta (figura 13).

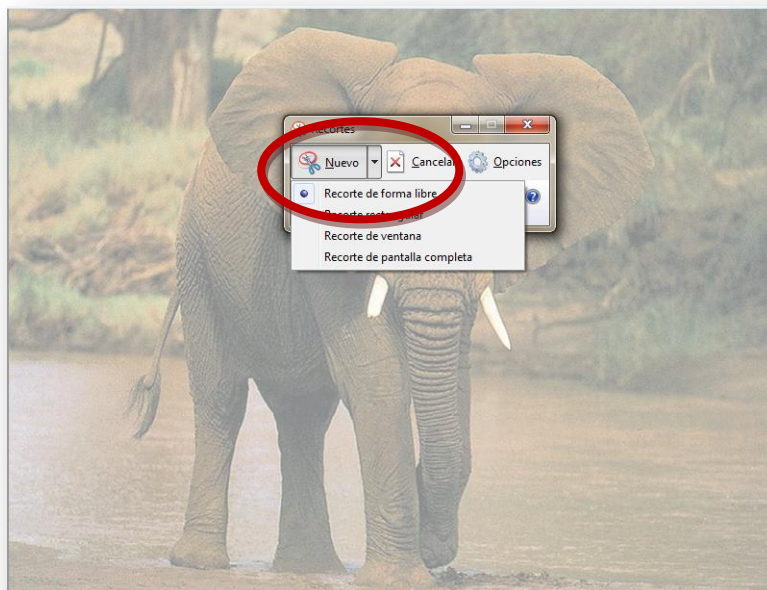


Figura 13. Herramienta Recortes

3. Hacemos clic sobre el triángulo que está a la derecha de **Nuevo** (figura 13) y seleccionamos **Recorte de forma libre**.
4. Presionamos el botón izquierdo y sin soltar vamos arrastrando a mano alzada sobre los bordes de la imagen que queremos capturar. Aparecerá una línea que nos indica la parte que tenemos seleccionada.
5. Para finalizar sólo tenemos que soltar el botón izquierdo del ratón.

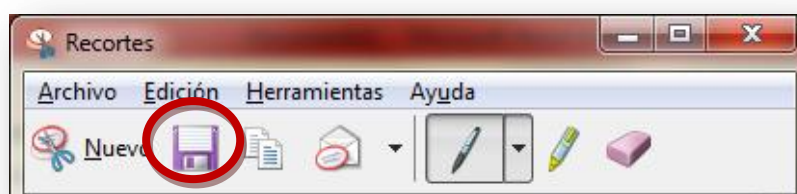


Figura 14. Menú de la herramienta Recortes

6. Ya tenemos recortada la imagen, ahora hemos de guardarla bien pulsando sobre el disco (figura 14) o ejecutando **Archivo > Guardar como...**
7. Le asignamos un nombre y en **Tipo** seleccionamos **Archivo .jpg** que es con el que trabaja nuestra aplicación de bits de inteligencia.

Nota

En la Guía de uso de BITS DE INTELIGENCIA. Aplicación para mostrar bits y programas de inteligencia tenemos las instrucciones necesarias para sustituir las imágenes que incluye el programa por las nuestras.

Disanedu.com

Compartiendo conocimiento

Con el fin de seguir mejorando puedes enviarnos propuestas,
sugerencias, aportaciones y críticas a:

diego@disanedu.com

santiago@disanedu.com